به نام خدا

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| سری اول تمرینات  | درس مهندسی اینترنت | ترم اول سال تحصیلی 98-97 | مظفر بگ محمدی | دانشگاه ایلام |

نکات کلی:

* هدف این تمرین آشنایی دانشجو با برنامه نویسی سمت مشتری است.
* طراحی واسط کاربری مناسب و راحت نمره ی اضافی دارد.
* سعی کنید که واسط کاربری هر کدام از تمرینات را خلاقانه طراحی کنید به نحوی که کاربر راحت و استفاده از سایت نیز راحت باشد.
1. **طراحی HTML:** یک صفحه HTML طراحی کنید که شبیه تصویر زیر باشد:



1. **کارت پستال**: در این تمرین شما یک کارت پستال REACT طراحی می کنید که شامل متن، عنوان، عکاس و عکس است.
2. **REACT**: یک شی درست کنید که دارای یک حالت تصادفی باشد که آنرا نمایش دهد. اگر روی شی کلیک کنیم، باید یک حالت تصادفی جدید تولید کند و آنرا نمایش دهد.
3. **REACT:** یک شی REACT درست کنید که یک آرایه و نوع نمایش آنرا به صورت ورودی بگیرد. شی باید بتواند با توجه به نوع نمایش انتخاب شده، محتویات آرایه را به صورت یک drop-down box، یک لیست، یک مجموعه از دکمه های رادیویی یا مجموعه ای از Check box ها نمایش دهد.
4. **کرونومتر:** یک کرونومتر طراحی کنید. اگر کاربر روی داده ی نمایش یافته کلیک کند، حالت کرونومتر عوض می شود. یعنی اگر در حال شمارش باشد متوقف می شود و اگر متوقف باشد شروع به شماره می کند. یک دکمه برای ذخیره و نمایش مقدار جاری و یک دکمه برای ریست کردن کرونومتر در نظر بگیرید.
5. **جاوا اسکریپت:** فرض کنید نرخ برابری ارزها به صورت یک آرایه در اختیار یک شی REACT قرار می گیرد. با استفاده از آرایه ی فوق و یک فرم مناسب صفحه ای بنویسید که تبدیل پول را برای کاربر انجام دهد.