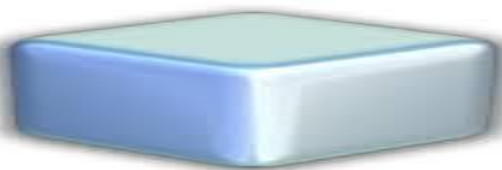


به نام خدا



NetBeans

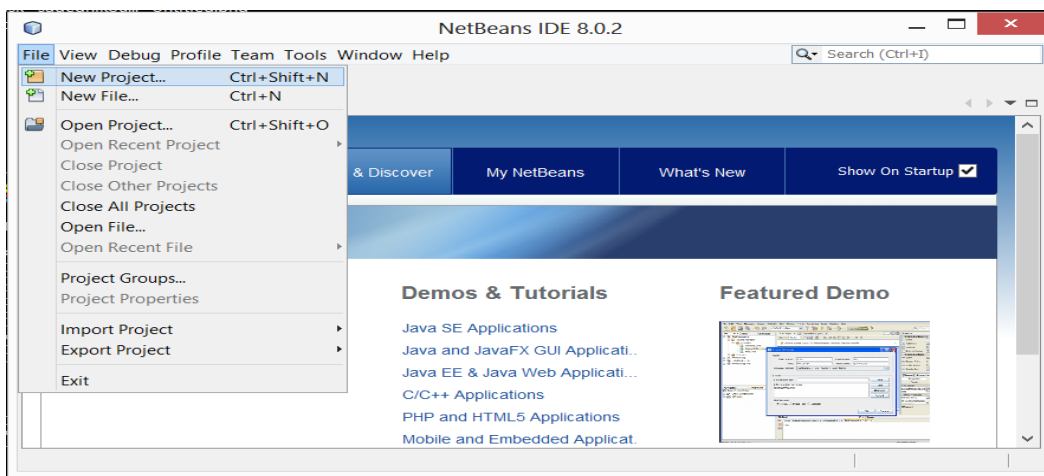
❖ آموزش کار با IDE netbeans ونحوه فرستادن آرگومان به main class در آن

از روی امضای متد (public static void main(String[] args) میفهمیم که این متد یک پارامتر که آرایه ای از رشته ها به نام args است را داراست. وقتی یک متد دارای پارامتر باشد میتوان برای آن آرگومان فرستاد. به دو طریق میتوان برای main آرگومان فرستاد :

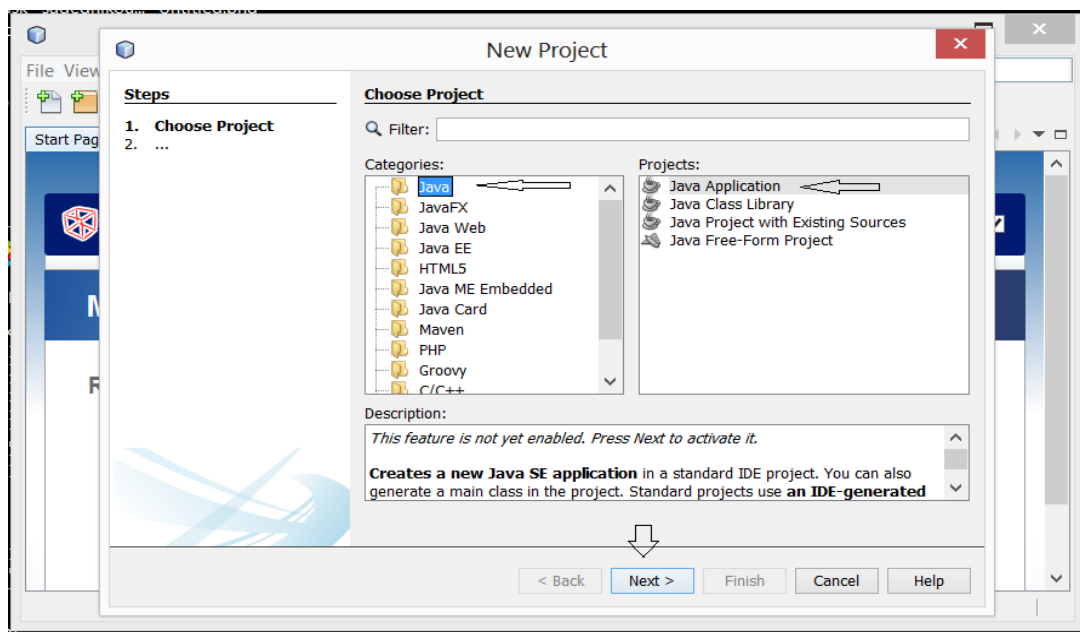
- از طریق خط فرمان ویندوز و ترمینال در توزیع های مختلف لینوکس
- از طریق کامپایلر

که ما در اینجا این کار را در کامپایلر netbeans شرح میدهیم .

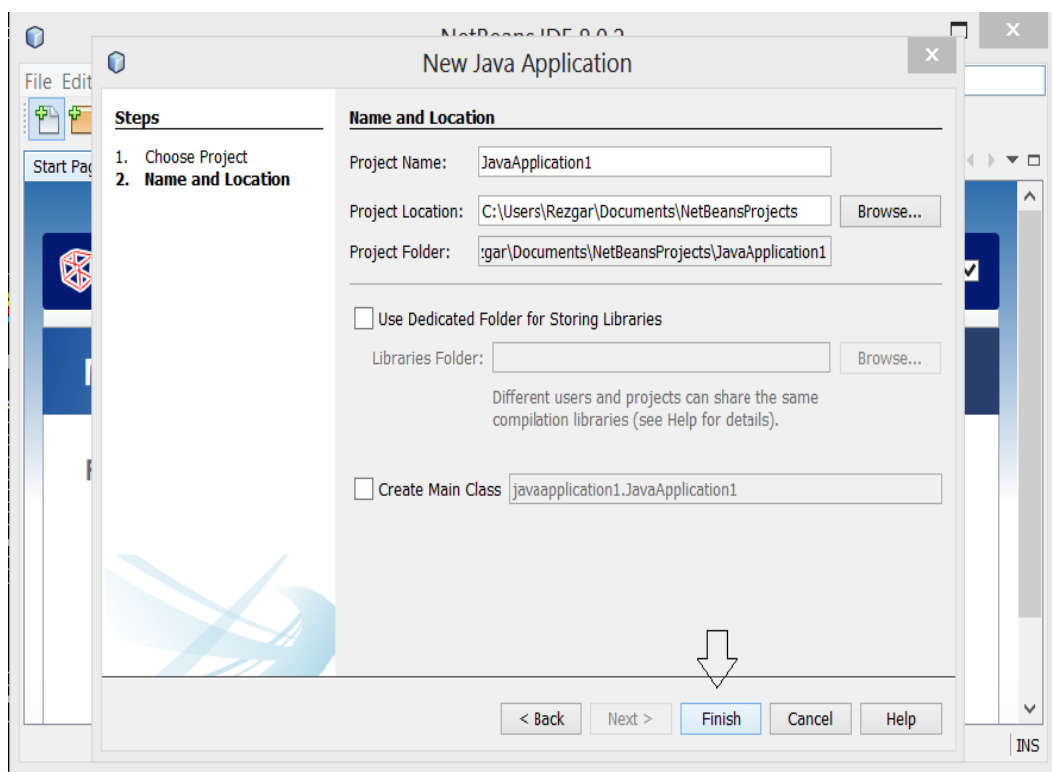
• **مرحله یک :** برنامه را اجرا و روی منوی File کلیک کرده و گزینه New project را انتخاب می کنیم .



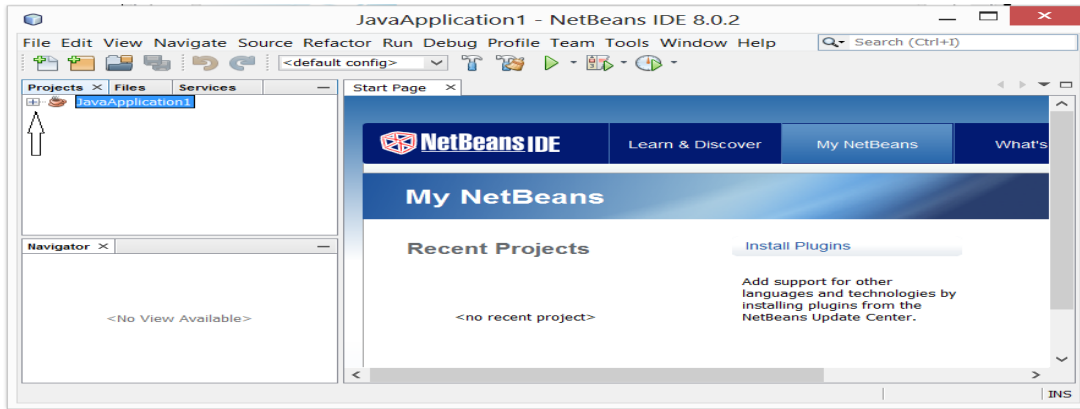
- **مرحله دوم :** حالا در قسمت categories , java , ودرقسمت projects, Java Application را انتخاب میکنیم و بر روی next کلیک میکنیم .



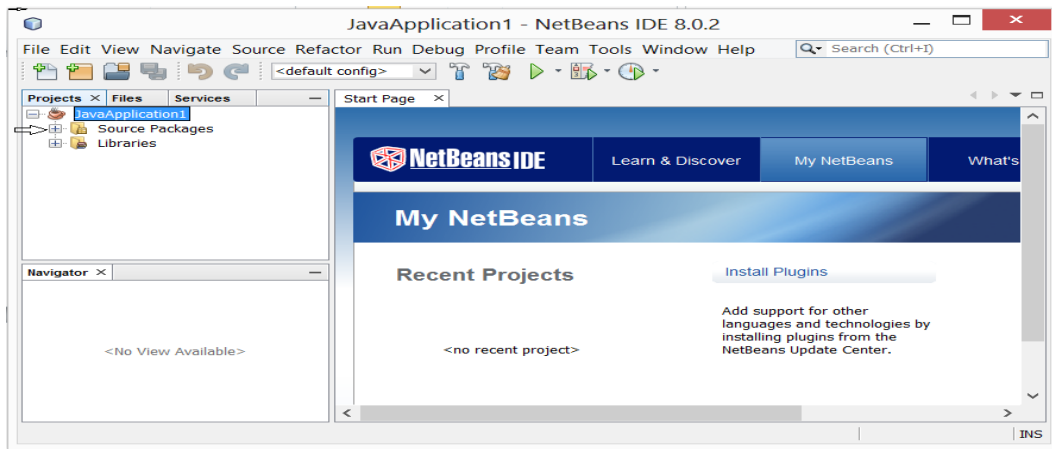
- مرحله سوم: روی Finish کلیک می کنیم.



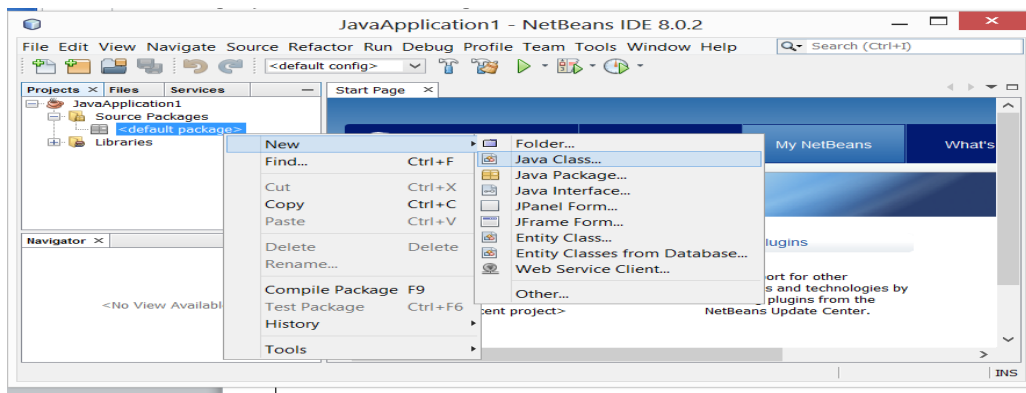
- مرحله چهار: مانند شکل روی علامت + کلیک میکنیم.



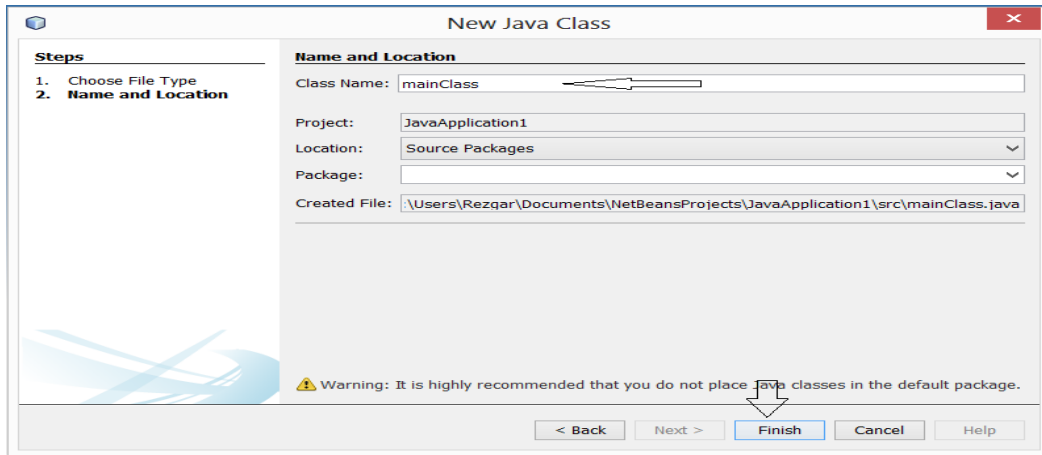
- **مرحله پنج :** مانند شکل روی علامت + کلیک میکنیم.



- **مرحله شش :** روی قسمت <default package> راست کلیک کرده و از گزینه New , Java Class را انتخاب می کنیم .



- **مرحله هفت :** در قسمت Class Name اسم کلاس را وارد میکنیم و روی Finish کلیک میکنیم.



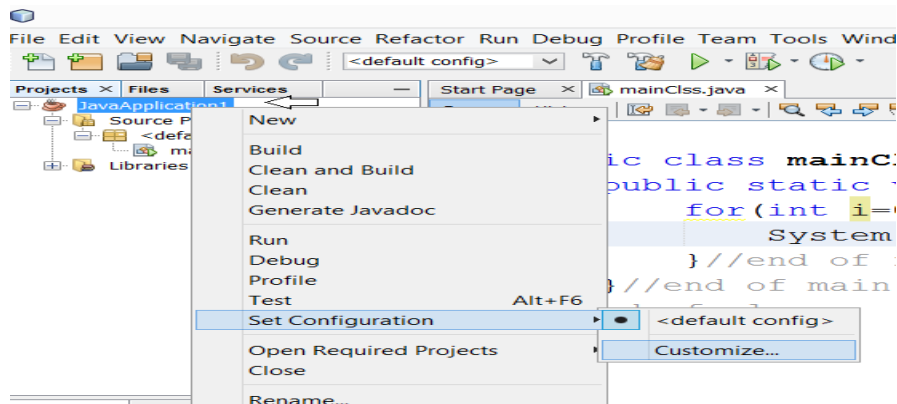
- **مرحله هشت:** حال یک برنامه می نویسیم که آرگومان هایی که برای متد main فرستاده ایم را چاپ کند.

```

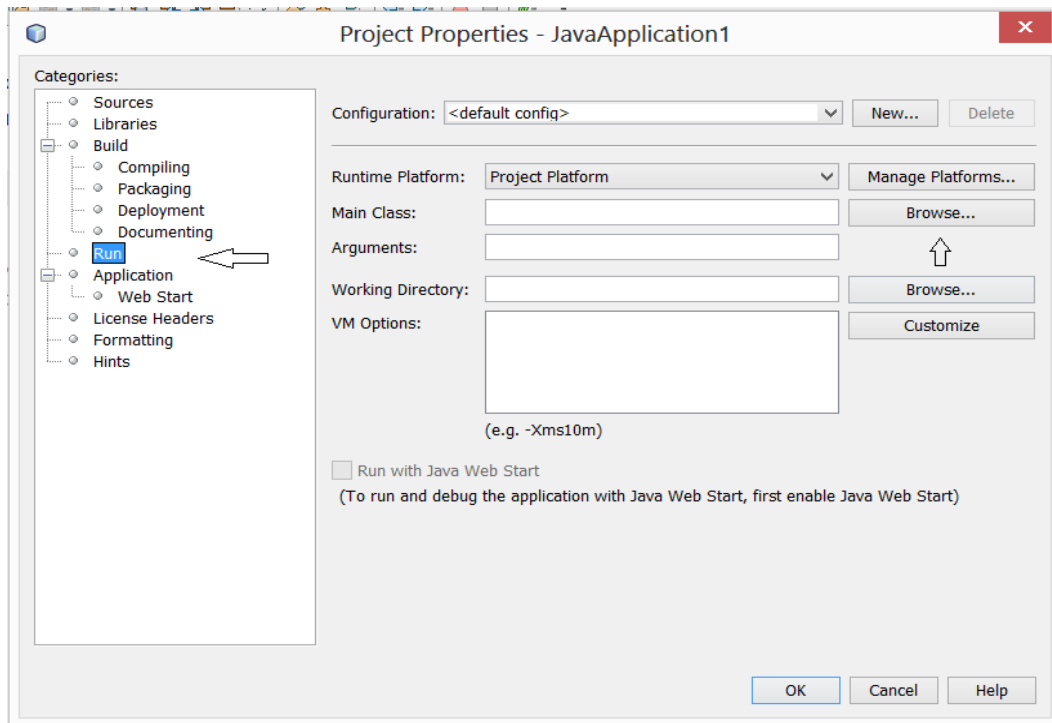
1 public class mainClass {
2     public static void main(String[] args) {
3         for(int i=0; i<args.length; i++) {
4             System.out.println(args[i]);
5         } //end of for
6     } //end of main method
7 } //end of class
8
9

```

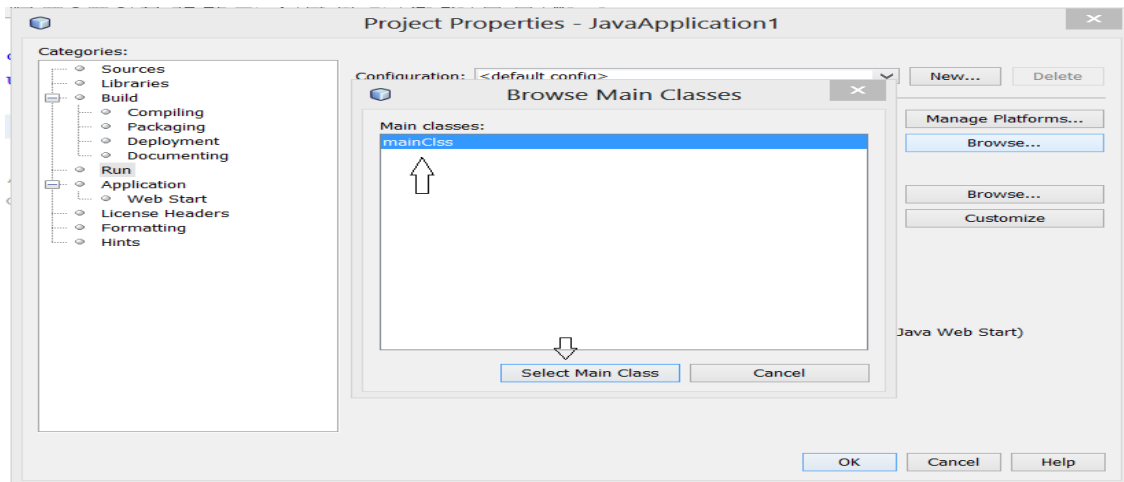
- **مرحله نه:** روی اسم پروژه راست کلیک کرده سپس از گزینه Customize , Set Configuration را انتخاب میکنیم .



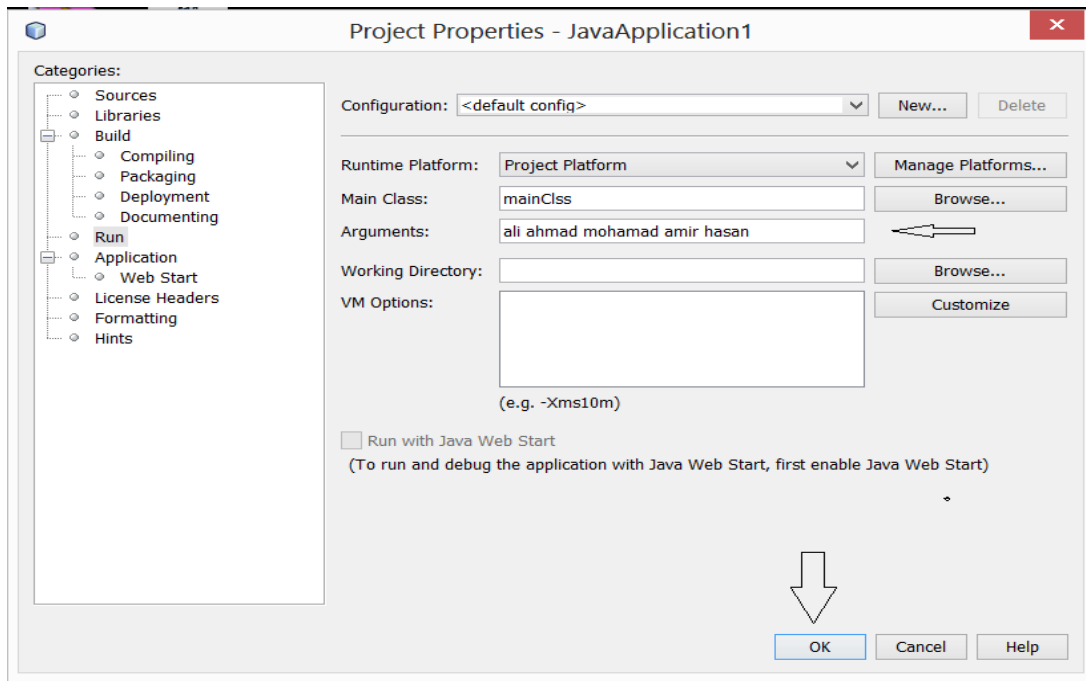
مرحله ده: در این مرحله ابتدا در قسمت Categorise گزینه Run را انتخاب کرده و سپس روی Browse کلیک میکنیم .




مرحله یازده: در این مرحله اسم کلاسی که متد main را در آن نوشته ایم انتخاب کرده و روی گزینه Select Main Class کلیک میکنیم . در اینجا اسم کلاس ما mainClass است بنابر این mainClass را انتخاب میکنیم . (شما به جای اسم mainClass در مرحله هفت هر اسم دلخواهی را میتوانید انتخاب کنید و در این مرحله آن اسم را وارد کنید) .



- **مرحله دوازده:** در این مرحله ما در قسمت Arguments آرگومانهایی که میخواهیم به main بفرستیم را می نویسیم. دقت کنید با توجه به امضای متد `main(String[] args)` آرایه ای از رشته ها را به عنوان آرگومان میفرستیم بنابراین برای فرستادن چند عنصر به این آرگومان که یک آرایه از رشته ها است عناصر آرایه که از نوع رشته هستند با space از هم جدا میشوند. ما در این جا چند اسم را به عنوان عناصر آرایه رشته ای وارد میکنیم و سپس روی ok کلیک میکنیم.



- **مرحله سیزده:** در این مرحله با کلیک بر روی علامت  یا انتخاب منوی Run و انتخاب گزینه Run Project یا با زدن کلید F6 از صفحه کلید برنامه را اجرا می کنیم. خروجی به صورت زیر خواهد بود.

```
Output - JavaApplication1 (run)
run:
ali
ahmad
mohamad
amir
hasan
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
Output Finished building JavaApplication1 (run).
```