به نام خدا

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| سری دوم تمرینات درس برنامه نویسی موبایل | ترم دوم سال تحصیلی 95-94 | مدرس: مظفر بگ محمدی | دانشگاه ایلام |

1. **استفاده از WebView:** در این تمرین هدف نوشتن یک کاربرد است که از قابلیتهای ویجت WebView استفاده کند. یک برنامه بنویسید که یک بازی HTML مبتنی بر Javascript را در یک WebView نشان دهد. انتخاب بازی مناسب بر عهده­ی شما است. برنامه ی شما باید دارای یک دکمه­ی آندرویدی باشد که اسم بازیگر را به صفحه­ی HTML بفرستد (تا در آنجا نمایش داده شود) و بازی را دوباره بارگذاری کند. به علاوه، در صفحه­ی HTML نیز یک دکمه تعبیه کنید که در صورت کلیک روی آن یک پیغام مناسب Toast شود.